

アートに塗るパズルなひと時。  
ヒ ト フ デ ア ー ト パ ズ ル

ペイントアウト!  
paintOUT



## 本年度 BitSummit 出展

不思議なヒトフデアートパズル “ペイントアウト!”

**2019.7.28 Android / iOS 同時リリース致します!!**

私共「ロケットリョコウ」（石川県小松市：クリエイティブディレクター 北 浩也）は、  
本年度6月に開催されたBitSummit 7 Spirits に出展させて頂きました、  
新機軸の反転塗りが独自のパズル性を生み出す一筆書き風パズル「ペイントアウト!」を  
2019.7.28にAndroid / iOS 同時リリース致します。  
（現在、iOSのみ予約受付中）

本タイトルは、株式会社ピクイム（石川県野々市市：代表取締役 小野 祐貴）様との  
共同開発第1弾のゲームタイトルとなります。  
初めてのUnity開発（メンバー2名体制）タイトルであり、  
BitSummit 展示にてゲームの独自性に好評頂きましたが、  
プレイ頂いた皆様のご意見、またそのプレイを拝見させて頂いた私共の見解から  
更なる改良を加え、ようやく完成に至りました。

パズルゲームとしては非常に自由度が高く、  
また、ルールも非常にシンプルながら奥深いパズル性を持っており、  
開発中にも、新しい解法が見つかる度に驚きと興奮を覚え、  
私共と致しましても自信作となっております。  
ぜひ、御社メディアにての掲載をご検討頂ければ幸いです。



## ●基本ルール

### 1. キャンバスを塗りつぶそう! ~独自の反転塗りシステム~

キャンバスに描かれているアート「カタチ」を指でなぞって塗るとクリアとなるシンプルなルール。逆戻りができない以外はどこから塗り始めても構わない自由度の高いパズルゲームとなっています。このタイプのゲームは既に多くリリースされていますが、そこに反転塗り「塗り替え」の要素を加えた事により、かつてないパズル性を生み出した点が本作の最大の特徴です。ギャラリー2「エリア2」以降はそれを多用しないと塗りつぶせなくなっており、独自のパズル性が加速して行きます。

#### ▼ はみ出さないように塗る「キホンペイント」



#### ▼ ヘルプボタンで確認できる各種ボタン機能



#### ▼ 反転塗りを利用した「トリックペイント」



#### ▼ カタチをつなげて塗り戻す「ブリッジペイント」



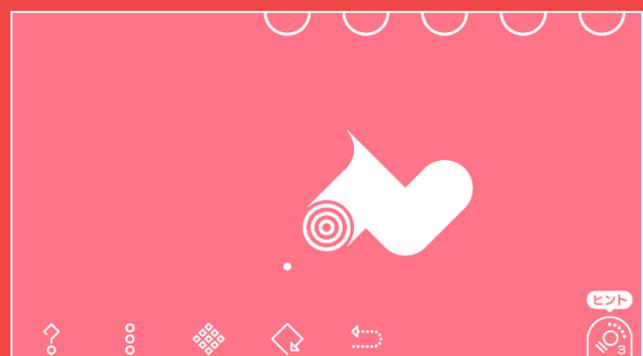
### 2. ミニマムペイントを目指そう! ~アハ体験にも似た感動体験~

反転塗りに慣れて来ると、クリアする事はそんなに難しい事では無くなって来ます。本作の面白さは、最小ステップ数で塗りつぶす「ミニマムペイント」を目指す事にあり、そこに今までにないパズル性が浮上して来ます。画面上部のペイントゲージはクリアするのに必要な最小ステップ数を示しており、そのゲージが無くなる前にクリアする。そこに本作最大の面白さがあり、その塗りルートを見つけ出した時には、ちょっとした「アハ体験」のような感動が味わえます。

#### ▼ ペイントゲージが無くなる前にクリアを目指そう!



#### ▼ オーバーするとペイントゲージが白に変化!



## ●ヒント機能

右下のヒントボタンを使用すると、一定ステップ数自動で塗ってくれ、解法が見つかりやすくなります。使用する毎に塗ってくれるステップ数が増え、アイテムが無くなった場合はリワード広告 or アプリ内課金で購入する事ができます。開発中にも、次々と新しい最短塗りルート [ミニマムペイント] が感動的なまでに発見され、ヒントルートは常に更新され続けました。

### ▼ 自動的に一定ペイント数塗ってくれるヒント!



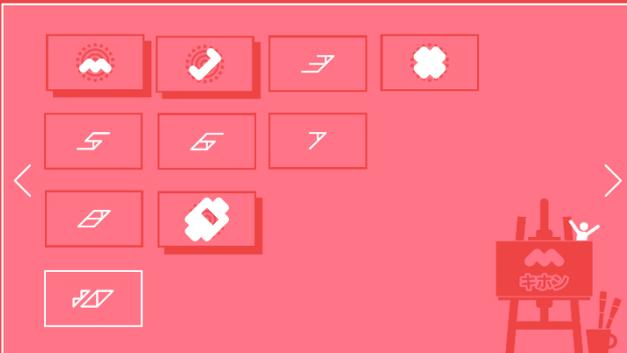
### ▼ 無くなったらリワード or 購入で補充!



## ●ステージは個性的で豊富な 120 キャンバス

ステージ [キャンバス] は、テーマ別に個性的な 8 つのエリア [ギャラリー] に分かれ、全 120 キャンバス。ミニマムペイント数でアンロックされていきます。エリアマップ [ギャラリー] ではクリア状況が表示され、何度でもリトライできるようになっています。

### ▼ クリア状況が確認できるセレクト [ギャラリー] 画面



### ▼ 離れたカタチの「ブリッジペイント」ギャラリー



### ▼ ドットが混乱させる「ドットペイント」ギャラリー



### ▼ 曲線形に溢れる「シェイプペイント」ギャラリー



## ●アプリ概要



アプリ名	: ペイントアウト!
デベロッパー	: ロケットリョコウ
ジャンル	: パズル [ヒトフデアートパズル]
リリース予定日	: 2019.7.28
価格	: 無料 [App 内課金あり]
対応 OS	: Android 4.4 以降 / iOS 10.0 以降
対応言語	: 日本語 / 英語

※Google Play Store [※2019.7.28 リリース後以降に公開]

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.rocketryoko.ia04>

※App Store [現在予約受付中]

<https://apps.apple.com/jp/app/id1448221379?mt=8>

※YouTube

<https://youtu.be/OHth5QcYJaA>

※公式サイト

<http://www.rocketryoko.jp/html/app/paintout.html>

## ●「ロケットリョコウ」について

アプリを非日常空間へ連れて行ってくれるロケットと捉え、「初めてなのにどこか懐かしい場所」へ案内する不思議な旅行会社をコンセプトに 2012 年に設立されたインディーゲームデベロッパーブランド。

構成メンバーは、紆余曲折を経てクリエイティブディレクター1 人となり、開発継続の危機に陥りましたが、この度、地元ビクイム様とのコラボ開発が実現し、心機一転再始動するに至ります。

最先端を追うより、古典的であっても確かな面白さを有するゲームを、新鮮な形で今の時代に提供する事を目指し、「懐かしい新しさ」ではなく「新しい懐かしさ」を生み出す事が信条。

ロケットリョコウの熟練ゲームデザイナーと、ビクイム様の柔軟な若手プログラマーとのコラボ開発にて今後も鋭意新作リリース予定です。

※ロケットリョコウ公式サイト

<http://www.rocketryoko.jp/html/menu.html>

※ビクイム様公式サイト

<https://www.bequem.co.jp/>

## ●お問い合わせ

ロケットリョコウ

広報 兼 クリエイティブディレクター

北 浩也

E-Mail : [rocketryoko@gmail.com](mailto:rocketryoko@gmail.com)